

Kuressaare Gümnaasium

Signe Lensment

Raivo Tõnisson

Eha Kukk

Mare Lapp



STOP

STOP

Kuivastu-Virtsu
Kuivastu-Virtsu



Kodune rassolnik -55/-70 | -65/-85

Guljass kanalihast 1.30/1.70 | 1.40/1.90

Kartuli-koogiviljavorm 1.40 | 1.70

Kooreklops 2.- 2.30

Bologna kaste 1.30/1.60 | 1.60/2.-

Kartuli-vorstivorm 1.40 | 1.70

Kalaburger 1.10/1.40 | 1.30/1.70

Kohupiima-riivleiva maius -.65 | -.80

uviljatarretis vahukoorega -.50 | -.65

ivavaht piimaga -.40 | -.55

akaokissell moosiga -.45 | -.5









VEEGA
FESTI
FEST!



VEEGA SÕBER

MÄRGIUJUMINE

Kõik märgiujumisel osalejad, kes suudavad ujudes läbida endale sobival viisil 25, 50, 100 või 200 m saavad endale vastavat saavutust tõestava märgi. Märgiujumisel ei ole lubatud abivahendite kasutamine ning jalgu ei tohi kordagi põhja panna.

NB! Vees liikumise kiirus ei ole oluline!



Suudad ujudes läbida 25m



Suudad ujudes läbida 50m



Suudad ujudes läbida 100m



Suudad ujudes läbida 200m



Suudad veepinnal hõljuda selili või vaheldumisi selili ja kõhuli asendis, jalgu põhja panemata 2 minutit



Suudad sooritada puhkepausideta harjutuste kompleksi: 100m krooliujumine, 2 minutit tähe harjutuse sooritamise (veepinnal hõljumine), 100m seliliujumine

Märgiujumist korraldavad:



Märgiujumist toetavad:



EuroPark



arena

www.veega.ee

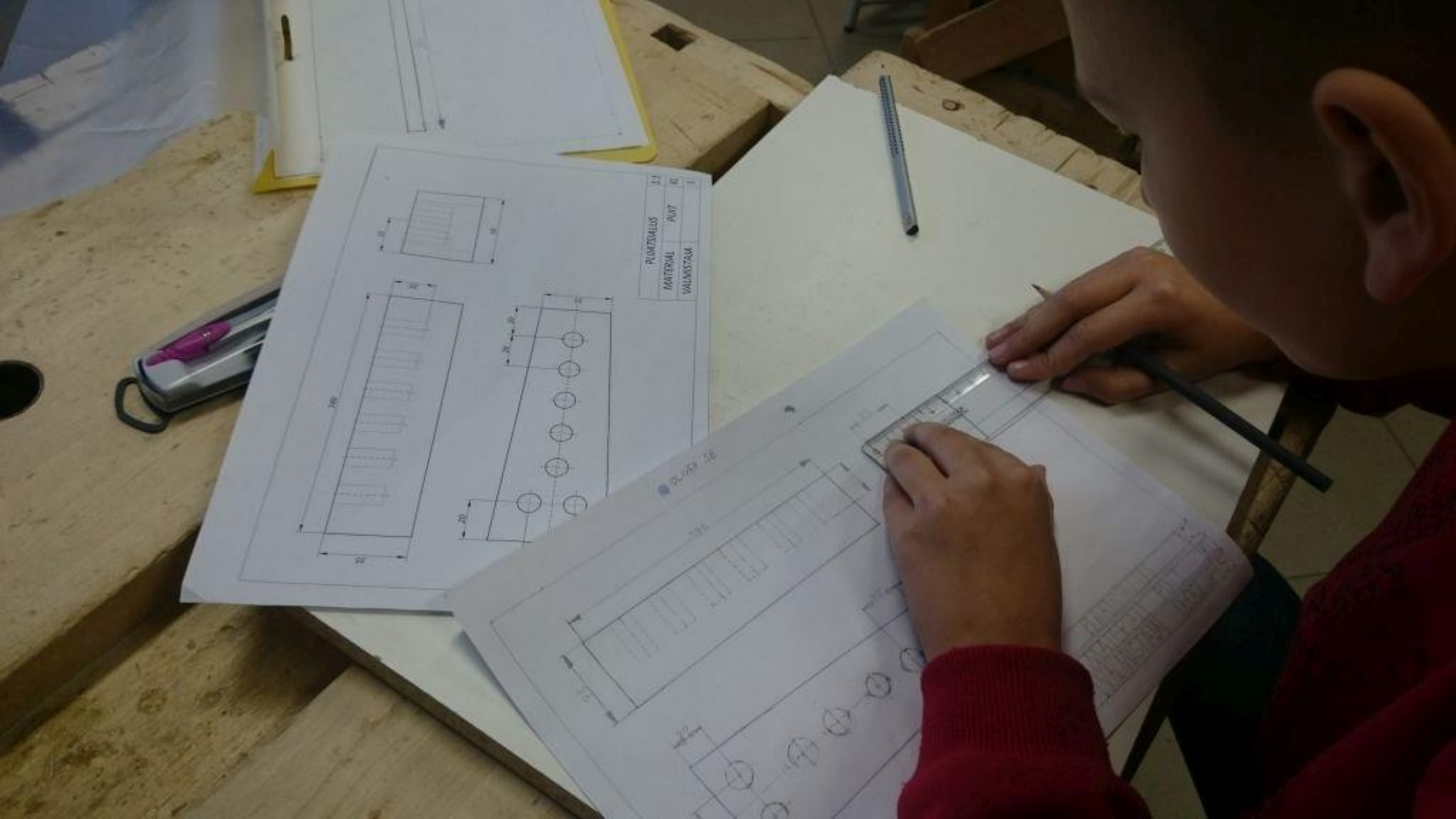






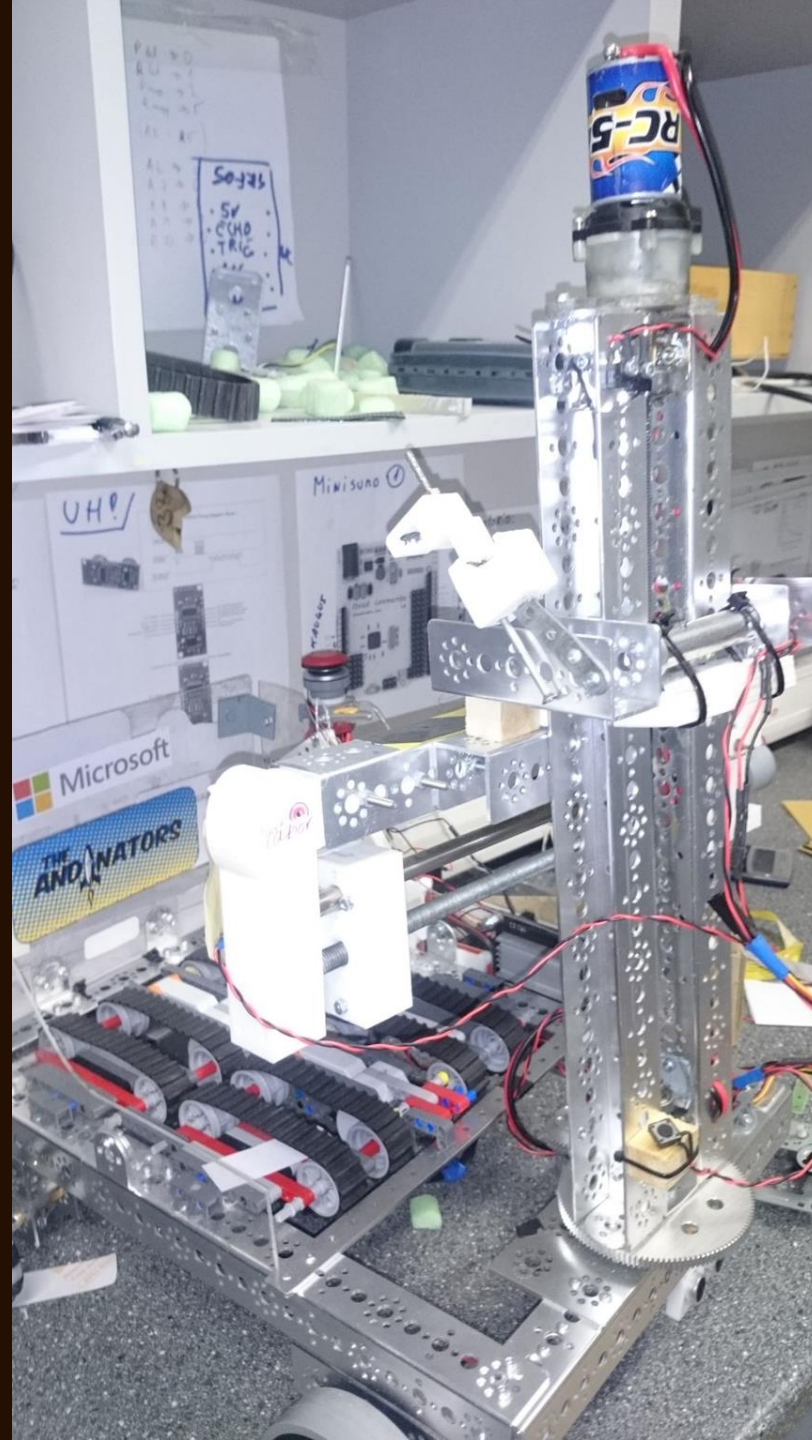






PUNKTNUMMER	11
MATERIAL	PV7
VALINASTA	1

20.02.2018







RIIKLIKULT TUNNUSTATUD
TEADUSE
POPULARISEERIJA

[illegible]

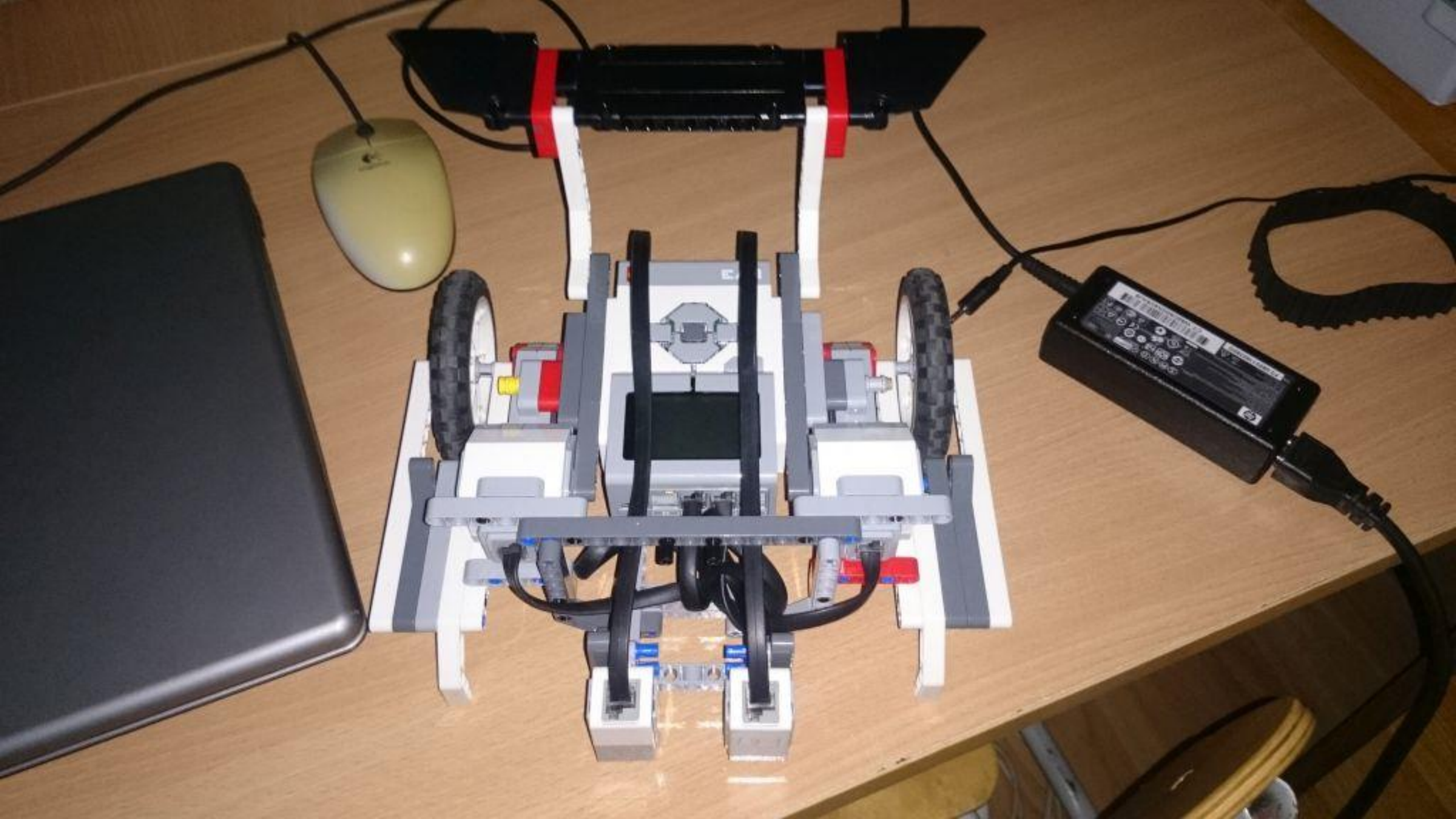
RIIKLIKULT TUNNUSTATUD
TEADUSE
POPULARISEERIJAT

Teadusmaa tegemised



Teadushappening ja teaduslaat 2012

















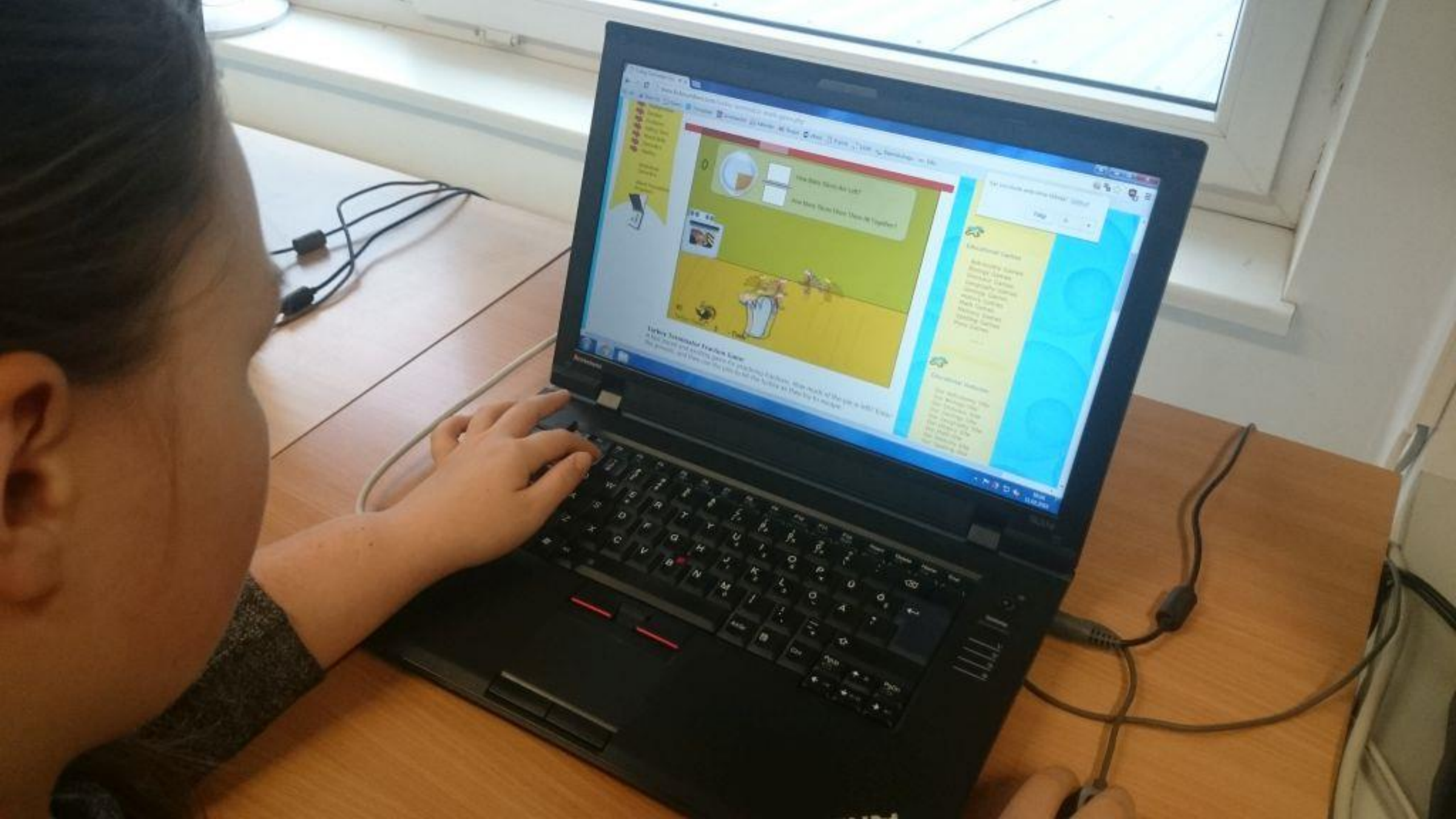










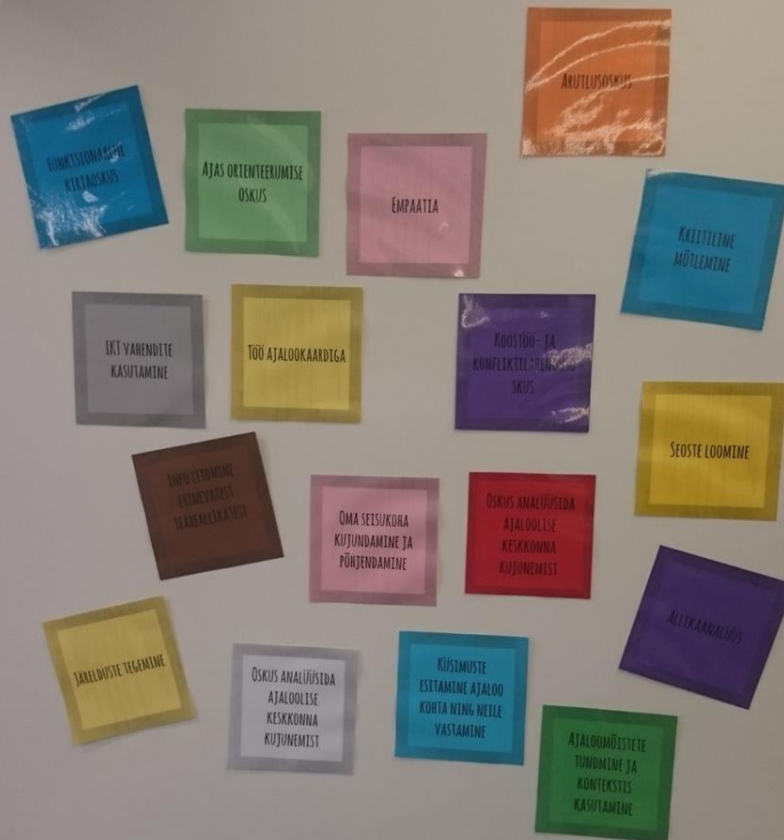


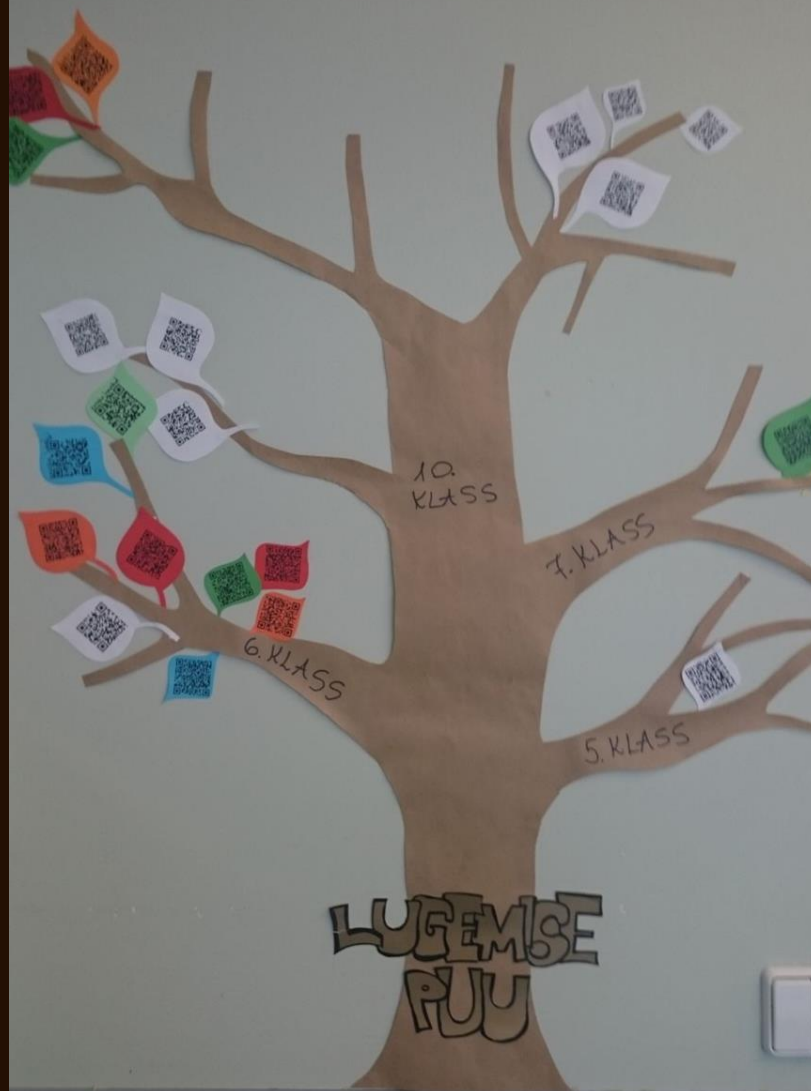
MATEMAATIKA KONSULTATSIOON

KOLMAPÄEVITI kell 14.30 – 16.00

r 406







Tööjuhend

Lae iPadi järgmine äpp: **Comic Strip Creator** ning koosta koomiks, kus üks tegelane püüab teisele lahti seletada ja tutvustada Ateena demokraatia olemust. Loodud koomiks saada õpetajale Sinule sobival meetodil - Facebook messenger või meiliaadress (annhaandi@gmail.com)

Teema kinnistamiseks saad mängida järgmiseid mänge:



Lisaülesanne:

Kui Sul jääb tunnis aega üle, siis

4. salvesta tahvlisse üks Ateenat iseloomustav pilt
5. Ava äpp nimega "Thinglik"
6. Loo interaktiivne poster iseloomustamaks Ateena demokraatiat



KURESSAARE GÜMNAASIUM

1:600



<http://www.saaremaa.ee/SOK>









EATMETEORED















SPORTident
364498







2016